

Золотарев Денис Дмитриевич

Мужчина

+7 (960) 1272653
buingthxfdontcom@gmail.com — предпочитаемый способ связи
Другой сайт: https://t.me/zolotarevdsgn

Проживает: Москва
Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия
Не готов к переезду, не готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Product Designer

Специализации:
— Дизайнер, художник
Занятость: полная занятость
График работы: полный день, удаленная работа
Желательное время в пути до работы: не более часа

Опыт работы — 3 года 2 месяца

Июнь 2024 — настоящее время
1 год 1 месяц

Ростелеком-Солар

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет
- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Услуги для бизнеса
- Безопасность, охранная деятельность
- Контроль качества, экспертиза, испытания и сертификация

Product designer

Компания:
Солар — топ-3 в России на рынке кибербеза. Защищает свыше 800 компаний и данные более 100 миллионов человек.

Продукт:
SEG — фильтр корпоративного почтового трафика, защищающий внутреннюю инфру клиентов и оптимизирующий работу ИБ-отдела.

Обязанности:
- Поддержка и улучшение дизайн-процессов в команде
- Декомпозиция и оценка дизайн-задач
- Поиск и выявление проблем сегментов
- Исследование рынка, поиск точек роста и каналов привлечения лидов
- Формирование гипотез
- Участие в формировании бэклога продукта
- Формирование пользовательского опыта
- Создание информационной архитектуры продукта
- Проведение качественных исследований (глубинки, ux-тесты)
- Интерпретация результатов исследований
- Защита решений перед стейкхолдерами
- Проектирование макетов и передача на фронт

- Развитие дизайн-системы
- Проведение дизайн-ревью

Достижения:
— В одиночку спроектировал MVP продукта за 3 месяца
— Увеличил NPS (+14%) и CSAT (+11%), переработав флоу ключевых сценариев
— Косвенно повлиял на увеличение CR лидов в клиентов, за счет рекомендаций от целевых пользователей ЛПР-ам своих компаний
— Участвовал в формировании дизайн-системы на более 8-ми продуктов

Портфолио:
https://denchikzltrv.framer.website/

Июль 2023 — Июнь 2024
1 год

Группа компаний АТОЛЛис (АО ОТ-ОЙЛ)

Product designer

Компания:
АТОЛЛис — предоставляет продукты по цифровизации для топов в нефтедобывающих и горнорудных отраслей России (Норникель, Лукойл, Роснефть).

Продукт:
ГГИС — софт для Норникеля, автоматизирующий цикл работы геологов от проектирования скважин до прогнозирования данных.

Обязанности:
- Внедрение фреймворков в дизайн-команде
- Обработка обратной связи из различных каналов
- Поиск проблем и сегментов
- Формирование гипотез
- Участие в формировании бэклога продукта
- Улучшение и развитие пользовательского опыта
- Проведение качественных исследований (глубинки, ux-тесты)
- Интерпретация результатов исследований
- Защита решений перед стейкхолдерами Норникелями
- Проектирование макетов и передача на фронт
- Тесное взаимодействие с командой разработки (ядро, фронт, бэк)
- Создание и развитие дизайн-системы на основе ант-либы (внедрение токенов)
- Проведение дизайн-ревью

Достижения:
— Спроектировал и интегрировал 3 новых сценария за 2.5 месяца в ветку главного «геологического сценария» по анализу и работе с данными, закрыв внутри софта внешние активности геологов
— Показал ценность и итерационно внедрил процесс качественных исследований
— Внедрил использование фреймворков, которые уменьшили TTM и сформировали единый вижен

Портфолио:
https://denchikzltrv.framer.website/

Май 2022 — Июль 2023
1 год 3 месяца

Prizmarine

Web designer

Компания:
Prizmarine — локальная студия, которая занимается аутстаффом, вебом, брендингом

Продукт:
ФСК — полный цикл документооборота для подряда, автоматизирующий их работу.

Обязанности:
- Создание иллюстраций и работа с 2D-графикой
- Работа в продуктовой команде
- Поиск и валидация проблем
- Оформление дизайн-артефактов
- Проектирование и передача макетов на фронт
- Питчинг и защита решений перед стейкхолдерами ФСК

Достижения:
— Законцептил и спроектировал раздел «договоров»
— Уменьшил timespent в разделе «договоры», по средствам полной пересборки и редизайна раздела на основе жалоб и обратной связи от подряда
— Работал с новой дизайн-системой ФСК
— Защищал решения перед стейкхолдерами из ФСК

Портфолио:
https://denchikzltrv.framer.website/

Образование

Неоконченное высшее

2024

Воронежский государственный технический университет, Воронеж
ФИКТБ, Промышленный дизайн

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Навыки

UX-исследования · UX-тесты · Сегментирование ЦА · UX · UI · Figma · JTBD · Бенчмаркинг · качественные исследования · User Flow · Job Story · User Story · Продуктовый подход · Информационная архитектура · Создание дизайн-системы · Дизайн-процесс · Прототипирование · CJM/UJM · Гипотезы · hig · md3 · web · mobile design · Метрики (CR, MAU, DAU, WAU, retention, NPS, CSAT, CES, ARPU и др.) · Usability · CustDev

Дополнительная информация

Обо мне

Привет) Я продуктовый дизайнер. Работал в проптех, горнорудных и кибербез продуктах (ФСК, Норникель и Ростелеком-Солар), а еще со знакомыми запускал B2C и B2B phigital-стартапы.

Специализируюсь на B2B, SaaS, Enterprise. Работаю по полному продуктовому циклу. Акцентирую внимание на дизайн-дривен подходе. Рассматриваю вызовы в B2C.

Пару фактов обо мне:

— До продуктового дизайна обучался на направлении информационных технологий по специальности промышленного дизайна
— Нашел первую работу дизайнером спустя 4 месяца самообучения
— Кофеман — пью любой вид кофе по 4+ кружки в день
— К продуктам отношусь, как к своему бизнесу 3<

Буду рад пообщаться и взаимному мэтчу).

Портфолио:
https://denchikzltrv.framer.website/